



¡Tesoro a la vista!

Variante rápida de atención visual y velocidad

Reglas de la variante · junio de 2026



Flamenco Games

Resumen rápido

Se revela una carta y todos buscan su pareja entre las cartas visibles del Mar de Tesoros. Gana quien consiga más cartas.

1. Jugadores y duración

De **1 a 5 jugadores** (modo solitario explicado al final). Opcionalmente puede jugarse con un adulto o monitor que dirija la partida sin participar.

Duración aproximada: **5 minutos**.

2. Preparación

Separa dos copias de cada una de las cartas de tesoro (menos los 5s) y las jugarretas. En total tendrás 21 parejas, es decir, 42 cartas.

Forma dos montones de 21 cartas, dejando una copia de cada carta en cada montón.

1. Baraja el primer montón y extiende sus cartas boca arriba sobre la mesa. Esa zona se llama **Mar de Tesoros**. Pueden quedar algo desordenadas o solapadas, pero siempre debe verse claramente el dibujo de cada carta.
2. Baraja el segundo montón y déjalo boca abajo como **Mazo de Búsqueda**.

3. Cómo se juega

Antes de revelar cada carta, todos los jugadores deben tener la mano de búsqueda (con la que señalarán la carta) fuera de la zona de cartas. Preferiblemente debajo de la mesa.

1. Se revela la primera carta del mazo de búsqueda y se coloca boca arriba.
2. Todos buscan en el Mar de Tesoros la carta igual a la revelada.
3. El primer jugador que toque con el dedo la carta correcta gana la carta revelada del mazo y la coloca delante de sí.
4. La carta visible del Mar de Tesoros no se retira: permanece en la mesa durante toda la partida.
5. Se revela una nueva carta y se repite la ronda.

Cuando se acaban todas las cartas del mazo, la partida termina. **Gana quien haya conseguido más cartas.**

4. Reglas de mesa

Manos fuera. Antes de revelar una carta, la mano de búsqueda debe estar fuera de la zona de cartas: debajo de la mesa, detrás de la espalda o en una zona acordada.

Dedo pegado. La primera carta que toques es tu elección. Si te equivocas, no puedes cambiar durante esa ronda. Los demás jugadores todavía pueden seguir buscando.

No tapar cartas. No está permitido cubrir cartas con la mano, bloquear la vista de otros jugadores ni dejar la mano encima de la zona de búsqueda mientras se piensa.

5. Empates

Si dos jugadores tocan claramente la carta correcta al mismo tiempo, el monitor (si lo hay) o entre todos, se decide quién llegó primero si se ha visto con claridad.

Si no hay consenso, la carta revelada se devuelve al mazo y se baraja. Si era la última carta, se descarta.

Opcionalmente, puede ganar el empate quien diga antes el nombre de la carta primero.

6. Modos y ajustes

La **dificultad puede ajustarse** usando menos parejas. Como referencia: Bahía tranquila (8-10 parejas), Exploradores atentos (12-15 parejas) y Tormenta de tesoros (21 parejas, modo normal).

- **Modo solitario:** prepara el Mar de Tesoros y el mazo como en el modo básico. Revela cartas una a una, busca su pareja visible y retira ambas. Puede jugarse sin tiempo o intentando mejorar la propia marca.

- **Modo cooperativo:** todos juegan juntos contra el mazo. El grupo intenta encontrar cada carta antes de que pasen unos segundos o simplemente superar su propio récord de aciertos.